Brainstorm funkcionalnosti igre:

* Leveli
* Proceduralno generisanje neprijatelja
* Osnovna fizika kretanja
* Sudaranje izmedju igraca i neprijatelja
* Pucanje i kolizije (bez niti)
* Generisanje neprijatelja na osnovu trigger pointa
* Postojanje bosseva i posebne akcije kada se boss unisti.

Brainstorm stvari koje je potrebno implementirati:

* Level manager- zaduzenja su mu: ucitavanje i menjanje terena, spawnovanje neprijatelja, kontrola toga levela.